1. Создайте функцию, которая просто выводит любое сообщение в консоль

2. Создайте функцию, которая принимает на вход 4 целых числа и возвращает результат – сумму этих четырех целых чисел. «Поймайте» этот результат в переменную в методе main, модифицируйте её с помощью инкремента и выведите её в консоль.

3.1. Создайте функцию, в которую передается определенный массив и выводится в консоль.

3.2. Создайте функцию, в которую передается определенный массив, внутри функции элементы массива инвертируются (становятся в обратном порядке). Выведите этот массив в методе main.

4.1. Смоделируйте ситуацию, в которой будет отображено, что значимые типы данных передают в функции по значению и создается их копия на время работы функции.

4.2. Смоделируйте ситуацию, в которой будет отображено, что ссылочные типы данных передают в функции по ссылке и создается копия их ссылки на время работы функции. (напоминаю, в качестве ссылочного типа данных могут выступать массивы)

5. Сделайте функцию, которая принимает на вход неопределенное количество параметров типа double, считает их сумму и возвращает её.

Дополнительное большое задание (делается отдельно) до следующего четверга (можно сдать и позже, заливается отдельно с пометкой BIG):

Создайте консольное приложение, которое будет работать бесконечно, пока пользователь не введет ключевое слово «СТОП». Данное приложение также считывает с консоли символ операции ‘+’ для суммы, ‘-‘ для разности, ‘\*’ для произведения, ‘/’ для деления. Один символ можно спарсить с помощью сканнера следующим образом: char c = sc.next().charAt(0);

Если символ вводится неверный, то выводите в консоль сообщение об ошибке и завершайте программу. После ввода операции, выведите сообщение о выбранной операции. После, введите два операнда, например с помощью nextInt, выполните с ними соответствующую функцию и выведите результат в консоль.

Требования:

используйте условные выражения

создайте отдельную функцию для каждой арифметической операции